

## Tentamen Functioneel Programmeren—5 november 2012

De nagekeken tentamens zijn in te zien op kamer BB 366.

### Opmerkingen:

- Schrijf **netjes** en duidelijk, met zwarte of blauwe pen.
- Zet op het eerste blad alle gegevens als naam, etc., en het totaal aantal ingeleverde bladen, en nummer de ingeleverde bladen.
- Lees de opgaven eerst goed door.
- Houd je programma's kort en helder, mede door verstandig gebruik te maken van standaardfuncties uit het boek (in het bijzonder uit het gedeelte over lijsten) en/of door listcomprehension.
- Motiveer je antwoorden.

1. (10 punten)

a) Definieer een functie `matches :: Int -> [Int] -> [Int]` die alle voorkomens van de `Int` parameter uit de argument lijst oplevert.

Dus `matches 2 [3,2,1,2,2,5,2] = [2,2,2,2]`.

b) Gebruik nu de compositie operator om een functie te maken die het aantal voorkomens van de parameter in de lijst oplevert.

2. (30 punten)

Gegeven is de implementatie van `reverse`:

```
reverse [] = []
reverse (x:xs) = reverse xs ++ [x]
```

Bewijs met volledige inductie over alle eindige lijsten `xs` dat

```
foldr (+) 0 (reverse xs) = foldr (+) 0 xs
```

Hiervoor heb je wel een hulpbewijs nodig, over alle eindige lijsten `ys`:

```
foldr (+) 0 (ys++[x]) = (foldr (+) 0 ys) + x
```

Bewijs dit dus eerst!

Let op een heldere presentatie van je bewijs.

3. (20 punten)

Een getal  $n$  noemen we een *perfect* getal indien zijn delers (zonder  $n$  zelf uiteraard) opgeteld het getal  $n$  opleveren. Schrijf een functie die, gegeven parameter  $m$ , alle perfecte getallen  $\leq m$  berekent.

4. (10 punten)

Even opfrissen:

```
curry :: ((a,b) -> c) -> (a -> b -> c)
curry g x y = g (x,y)
```

```
uncurry :: (a -> b -> c) -> ((a,b) -> c)
uncurry f (x,y) = f x y
```

Laat zien wat het type is van `uncurry curry`.

5. (15 punten)

Een *binary searchtree* is een boom met geordende elementen

```
data BsTree a = Nil | Node a (BsTree a) (BsTree a)
```

We kunnen een abstract data type maken middels een module `BsTree`:

```
module BsTree
  (BsTree,          -- constructor
   nil,            -- BsTree a
   isNil,          -- BsTree a -> Bool
   isNode,         -- BsTree a -> Bool
   leftSub,        -- BsTree a -> BsTree a
   rightSub,       -- BsTree a -> BsTree a
   insTree,        -- Ord a => a -> BsTree a -> BsTree a
   delTree         -- Ord a => a -> BsTree a -> BsTree a
  ) where ...
```

- a) Geef de implementatie van `BsTree`.
- b) Geef de implementatie van `rightSub`.
- c) Geef de implementatie van `insTree`.

6. (20 punten)

Onder een *taal* verstaan we in deze opgave: een verzameling van eindige strings. In het onderhavige verband zijn parsers voor talen bepaalde soorten Haskell-functies, die combinaties zijn van basis-parsers

- (a) Maak het volgende af: `type Parse a b =`.
- (b) Beschouw nu de expressies van de vorm:  $(D,D)$  of  $(D)$ , waarin  $D$  een nonterminal is die staat voor een van de digits  $0..9$ .  
Construeer in Haskell een parser voor dit soort expressies. Je moet daarbij gebruik maken van de basis parse functies uit §17.5 uit het boek.